

COME NASCE UNA MASCOTTE

I consigli dell'esperto.

Creare una Mascotte è rendere umano un concetto astratto che sia un evento, un'azienda o una squadra di calcio. Le Mascotte ci avvicinano e ci fanno simpatizzare per esse. Proprio per questo motivo, spesso, anche se si tratta di una cosa astratta, la nostra Mascotte avrà alcune caratteristiche riconoscibili degli esseri viventi (occhi, bocca, ecc).

Per disegnare una Mascotte adatta **bisogna per prima cosa mettersi a studiare**, farsi delle domande: qual è la storia della nazione coinvolta? Quali sono le sue tradizioni? Ci sono dei simboli già associati ad essa? Ecc. **Può essere utile farne una lista.** Seguendo questa traccia avrete accumulato un sacco di informazioni sui più diversi argomenti (sport, cultura, geografia, ecc.) ma ora **dovrete analizzarli e capirli** per ottenere quanti **più spunti possibili.** Finita questa fase, però, si deve **passare all'azione:** è il momento del "brainstorming".

Qui vale tutto e **tutti devono proporre le loro idee:** anche sbagliate... magari qualcun altro le trasformerà nella soluzione vincente! In questa fase dovete anche pensare alla storia delle vostre Mascotte o, magari, sarà anche la storia a darvi l'ispirazione: non c'è un ordine giusto.

Adesso che avete un'idea, una storia e delle motivazioni **è il momento di mettersi a disegnare:** fate **tante versioni** e vedete quale si addice meglio agli usi che ne dovete fare e alla tecnica che volete usare. **E non abbiate paura di ricominciare se qualcosa non vi sembra giusto.**

Buon Lavoro!



SCANSIONAMI
PER MAGGIORI
INFORMAZIONI

FAIR PLAY

Holly Robinson, Atletica Paralimpica, Tokyo 2020.

*Dopo aver conquistato l'argento nel giavellotto a Rio 2016, i suoi occhi erano puntati sul primo premio in Giappone. Con una frizione di 40,99 m, la Kiwi ha scavalcato il campo, e quando nessuno dei suoi rivali è riuscito a eguagliare il suo sforzo, **Holly ha finalmente conquistato l'oro che stava aspettando da tempo.** È stato un momento di splendore individuale, ma la neozelandese non ha perso tempo a godersi il suo momento speciale. Holly era così grata per coloro che avevano reso possibile la competizione che dopo la sua celebrazione **si è avvicinata al tavolo degli ufficiali per ringraziarli.***

*I funzionari sono stati così toccati da questo gesto di inclusione che successivamente hanno contattato lo Chef de Mission della Nuova Zelanda per far loro sapere l'impatto che quel momento ha avuto su di loro. **Dopo il gesto di Holly, altri atleti Paralimpici della Nuova Zelanda hanno iniziato a fare lo stesso...** quando la bontà è contagiosa!*

«Se potete sognarlo,
potete farlo.»

Walt Disney

Ricapitolando:

- 1 DOMANDE FONDAMENTALI
- 2 RICERCA E STUDIO
- 3 BRAINSTORMING
- 4 PRIMI BOZZETTI E STORIE
- 5 ELABORATI DEFINITIVI



CURIOSITÀ

Le Paralimpiadi si svolgono ogni **2 anni**, dopo le Olimpiadi estive e le Olimpiadi invernali.



QUIZ

Quali sono le lingue ufficiali dei Giochi Olimpici?

Risultati a PAG. 12

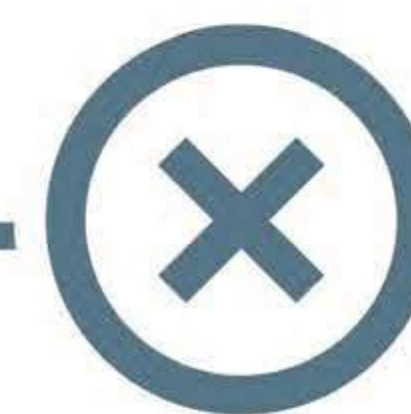
MASCOTTE OLIMPICA E PARALIMPICA

Cosa fare e cosa non fare.



Da fare

- ✓ Rappresentate come AMBASSADORS i marchi di Milano Cortina 2026, restando comunque allineati con i valori dei Movimenti Olimpici e Paralimpici.
- ✓ I loghi di Milano Cortina 2026 devono essere sempre visibili nelle Mascotte (il logo dei Giochi Olimpici nella Mascotte olimpica e il logo dei Giochi Paralimpici nella Mascotte Paralimpica).
- ✓ Le Mascotte possono avere qualsiasi forma: animali, umani, elementi della natura, forme geometriche, figure astratte o inventate ecc.
- ✓ Le Mascotte dei Giochi Olimpici e Paralimpici invernali devono appartenere alla stessa famiglia in termini di design. Tuttavia, è obbligatorio una chiara differenziazione tra loro, sia nel disegno sia nella personalità e nella storia.
- ✓ Le Mascotte dei giochi Olimpici e Paralimpici invernali sono sempre legate da sentimenti nobili e virtuosi come l'amicizia e il rispetto. Descrivete il loro rapporto unico e speciale.
- ✓ Devono essere in grado di praticare tutti gli sport.
- ✓ Ogni Mascotte deve avere una sua personalità, una storia e storie da raccontare. Avere un'immagine forte, indipendentemente dalla personalità e dalla storia.
- ✓ Il design delle Mascotte deve funzionare anche senza una spiegazione. Deve creare empatia, essere autentico, innovativo, inedito e attraente.
- ✓ Devono essere espressive, dimostrare sentimenti e un vasto repertorio di emozioni, senza dover necessariamente parlare. Devono dimostrare arguzia (intelligenza, umorismo, simpatia).
- ✓ Avere energia, gioia, buon umore, essere intense, partecipative, comunicative, amichevoli.
- ✓ Devono adattarsi alle più diverse applicazioni perché saranno riprodotte in diversi modi e tecniche, prenderanno vita attraverso i costumi, saranno personaggi dei cartoni animati e storie a fumetti, diventeranno protagonisti di Videogame e campagne promozionali ecc.
- ✓ Devono poter essere rappresentate anche in dimensioni molto piccole (es. emoji).



Da evitare

- ✗ Non privilegiate alcuno sport o rappresentare attrezzature sportive specifiche per un tipo di sport, come palle, tavole, ecc.
- ✗ Non rappresentate simboli che rappresentano gruppi o cause (religione, razza, politica, ecc.).
- ✗ Non includete alcuna forma di discriminazione o pregiudizio, inclusi genere, cultura, razza, etnia o disabilità fisiche o intellettuali.
- ✗ Non includete messaggi di natura politica o religiosa, elementi che promuovono direttamente o indirettamente l'odio, la discriminazione, la violenza o il razzismo.
- ✗ Non raffigurate stereotipi di alcun tipo: per quanto riguarda l'immagine dell'Italia e degli italiani; disabilità, ecc.



CURIOSITÀ

Anche **Tarzan** ha partecipato alle Olimpiadi: **Johnny Weissmuller**, è stato un atleta che, terminata la sua carriera sportiva con **5 medaglie d'oro nel nuoto**, diventò attore recitando nel ruolo di Tarzan in ben 12 film.



QUIZ

Lo sai chi sono gli Ambassador di Milano Cortina 2026?

Risultati a PAG. 12

NOME MASCOTTE OLIMPICA

SCHEDA 1



DISEGNA QUI



DA STAMPARE

NOME MASCOTTE PARALIMPICA

SCHEDA 2



DISEGNA QUI



DA STAMPARE

TUTTI I LINK DELLE OLIMPIADI E PARALIMPIADI:



SCANSIONAMI OPPURE VAI SU
WWW.MILANOCORTINA2026.ORG



SCANSIONAMI OPPURE VAI SU
OLYMPICS.COM/EN



SCANSIONAMI OPPURE VAI SU
OLYMPICS.COM/EN/OLYMPIC-GAMES



SCANSIONAMI OPPURE VAI SU
WWW.PARALYMPIC.ORG/IPC/HISTORY



SCANSIONAMI OPPURE VAI SU
WWW.PARALYMPIC.ORG



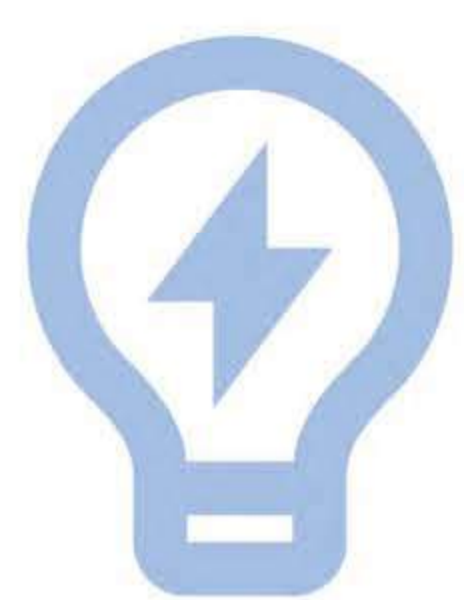
QUIZ RISPOSTE

RISPOSTA DA PAG. 08

Francesco Totti e Bebe Vio.
Totti ex capitano della Roma e Bebe Vio la campionessa di scherma paralimpica si aggiungono al dream team di cui fanno già parte Federica Pellegrini, Alberto Tomba e Deborah Compagnoni.

RISPOSTA DA PAG. 09

Le lingue ufficiali dei Giochi sono l'inglese e il francese, a cui si aggiunge la lingua ufficiale del Paese che le ospita.



CURIOSITÀ

*Il "Padre" della Sport Terapia e del Paralimpismo in Italia è stato il dottor **Antonio Maglio**. La storia del Paralimpismo non sarebbe stata la stessa senza questo medico italiano che dedicò la vita intera al pieno recupero delle persone disabili attraverso lo sport.*



CURIOSITÀ

*I **giochi Olimpici Milano Cortina 2026** si aprono il 6 febbraio 2026 allo stadio **San Siro di Milano** mentre il saluto finale sarà affidato all'**Arena di Verona** il 22 febbraio. I **giochi Paralimpici** invece, si terranno dal 6 al 15 Marzo!*



CURIOSITÀ

*Ai Giochi Olimpici Invernali del 1960 in California, quando i funzionari non erano sicuri se uno sciatore avesse mancato una porta nello slalom maschile, chiesero alla CBS TV se potessero rivedere una videocassetta della gara, contribuendo all'invenzione del **replay istantaneo**.*

ESTRATTO DEL REGOLAMENTO

Modalità di partecipazione

- ✓ La partecipazione all'iniziativa è gratuita.
- ✓ La proposta può essere presentata **dalle ore 8.00 del giorno 04 febbraio 2022 alle ore 14.00 del giorno 25 marzo 2022** attraverso la rilevazione Concorso di idee "La scuola per le Mascotte di Milano Cortina 2026" presente all'interno della piattaforma Pimer/Monitor, accessibile al seguente percorso:
SIDI → Applicazioni SIDI → Gestione Finanziario Contabile → Monitoraggio e rendicontazione → Rilevazioni accedendo attraverso il codice meccanografico della sede centrale d'Istituto e compilando in ogni sua parte il modulo di presentazione della domanda di adesione secondo la guida presente in piattaforma.
- ✓ La scuola potrà procedere ad un caricamento progressivo, salvare le singole modifiche, e proseguire (solo alla fine dell'inserimento in piattaforma di tutti gli elaborati prodotti dall'istituto) con un invio unitario.

Caratteristiche degli elaborati

- 1 Ogni Istituto scolastico potrà presentare un massimo di sei elaborati grafici.
- 2 Gli elaborati grafici da allegare dovranno avere le seguenti caratteristiche tecniche:
 - a. avere un formato vettoriale quale .pdf e/o non vettoriale quale .jpg;
 - b. avere una dimensione massima di 5 MB (per limitare le dimensioni dell'immagine ed evitare di superare la dimensione massima consentita, è possibile impostare lo scanner con i seguenti parametri: 72dpi - Qualità del file "media").

Criteri di valutazione

- 1 La Commissione valuta le proposte presentate secondo i seguenti criteri assegnando i punteggi nei limiti indicati:
 - a. creatività e originalità, fino a **30 punti**;
 - b. coerenza con le finalità di cui all'art. 1, fino a **30 punti**;
 - c. immediatezza e forza comunicativa, fino a **20 punti**;
 - d. esaustività della proposta, fino a **10 punti**;
 - e. riproducibilità, fino a **10 punti**.



Ogni richiesta di chiarimento relativo alla modalità di partecipazione può essere presentata tramite e-mail all'indirizzo mascot@milanocortina2026.org o chiamando il numero verde **800-411335**.

Per ogni richiesta di chiarimento legata all'aspetto progettuale/didattico, scrivere a dgsip.ufficio5@istruzione.it.

La piattaforma Monitor/Pimer prevede un'e-mail di helpdesk a cui si rimanda per problemi esclusivamente tecnici.



SCANSIONAMI PER LEGGERE IL
REGOLAMENTO COMPLETO
OPPURE VAI SU [WWW.MIUR.GOV.IT/WEB/GUEST/
CONCORSI-NAZIONALI](http://WWW.MIUR.GOV.IT/WEB/GUEST/CONCORSI-NAZIONALI)



SCANSIONAMI PER REGISTRARE LA
TUA SCUOLA
OPPURE VAI SU WWW.ISTRUZIONE.IT/ACCESSO-SIDI

RINGRAZIAMENTI

*Un grazie a tutti i dirigenti scolastici e ai docenti che
parteciperanno al progetto supportando i ragazzi
nello sviluppo del Laboratorio didattico*

*Ringraziamo gli studenti per il loro impegno e il loro
apporto creativo*



800-411335 (NUMERO VERDE)



MASCOT@MILANOCORTINA2026.ORG



MASCOT MILANOCORTINA2026



*Ministero
dell'istruzione*